



Sturen en reserveren Van ploegroeiboten

Stuur- en afschrijfbevoegdheden ploegroeiboten

Onderstaande schema brengt in beeld wat mag met welke stuurbevoegdheid. Let erop dat de verantwoordelijkheid voor de boot altijd ligt bij de bestuurder. Indien een begeleider vereist is, is de verantwoordelijkheid gedeeld tussen stuur en begeleider. Stuurkaarten worden uitsluitend afgeschreven door instructeurs.

Bevoegdheid	Wat mag
Geen	- <u>Met een ST2-er of 2 ST1-ers aan boord en je al stuurinstructie krijgt:</u> Op de Eem tussen BWV en fietsbrug een C-ploegboot of wherry besturen vanuit de stuurstoel. (begeleider schrijft de boot af)
ST1	- Op de Eem tussen BWV en fietsbrug een C-ploegboot of wherry afschrijven en besturen vanuit de stuurstoel. - <i>In combinatie met SS2 en PS2: Drijfsijs (C2-) besturen</i> - <i>In combinatie met SS3 en PS3: Gladde 2 besturen</i> - <u>Met een ST2-er als begeleider aan boord:</u> Op de hele Eem een C-ploegboot of wherry besturen vanuit de stuurstoel.
ST2	- Op de hele Eem een C-ploegboot of wherry besturen vanuit de stuurstoel. - Deelname aan toertochten (voor specifieke verenigingsevenementen zoals openingstocht en sluitingstocht hoeft dit geen vereiste te zijn) - <i>In combinatie met SS2 en PS2: De Pikkewyn of Drieteenmeeuw besturen vanaf de boeg.*</i> - <u>Met een ST3-er als begeleider aan boord:</u> Een gladde 4 besturen op de hele Eem. (Geen toewijsboot, wedstrijden uitgezonderd, begeleider schrijft de boot af)
ST3	- Een gladde 4 afschrijven en besturen - <u>Met een ST4-er als begeleider aan boord:</u> Een 8 besturen op de hele Eem. (Geen toewijsboot, wedstrijden uitgezonderd, begeleider schrijft de boot af)
ST4	- Een 8 afschrijven en besturen

(*) We hebben nog geen specifieke bevoegdheden voor sturen vanaf de boeg. Aanbevolen is om pas de Pikkewyn vanaf boeg te besturen als je comfortabel bent in boegsturen gladde 2 of Drijfsijs, en pas de Drieteenmeeuw als je comfortabel bent in boegsturen Pikkewyn. Voor de Drijfsijs geldt dat ervaring in een singleboot en ploegscullen is aanbevolen.